Mario Plan:

Order in Layer:

1. Background
2. Powerups
3. Enemies
4. Mario
5. Pipes
6. Blocks

Aseprite:

<https://drive.google.com/drive/folders/1WlNCZiGVETNqlzsklVqUrBbjBTgzL3X0>

Tutorial:

<https://www.youtube.com/watch?v=GCkq6XqyJZg>

Secont Tutorial:

<https://www.youtube.com/playlist?list=PLTv8RdpDL35rlqmuKOO9Gm_D3GMLPqQtE>

Full Walkthrough:

<https://www.youtube.com/watch?v=rLl9XBg7wSs>

How To Make Fonts:

<https://www.youtube.com/watch?v=Ov2XR81oVcI>

<https://discussions.unity.com/t/creating-a-pixel-font-from-a-bitmap-image/876683>

Fonts TTF Creator (from sprites):

<https://yal.cc/r/20/pixelfont/>

More Mario’s tutorials:

<https://pressstart.vip/tutorials/2019/10/1/103/character-running-and-movement.html>

<https://pressstart.vip/tutorials/2019/11/29/105/mario-2d-camera.html>

<https://pressstart.vip/tutorials/2019/10/15/104/perfect-jumping-in-unity.html>

מה נותר לעשות:

1. ירי – מריו (bounce)
2. מריו – שיעמוד על קצה הפלטפורמה
3. כוכב:
4. Bounce
5. לתקן את מצב הכוכב שיוכל לקחת כל power up ולשנות אליו
6. שיהיה עד סוף ההבהוב
7. לתקן את ההתנגשות בין האויבים (הצב במצב shell)
8. לוודא שבירת לבנים כמו שצריך (הורג אויבים ולא שובר כמה לבנים בו זמנית)
9. UI לניקוד
10. חיבור הניקוד והחיים ל-Canvas + game Manager
11. סאונד – ליצור סאונד מנג׳ר
12. מסך פתיחה וסיום
13. ליצור PowerUp שמקפיא את הזמן – לשנות את הכדורים לכחולים
14. ירידה לצינור (בונוס)

בקטנה:

1. כדורים (קרח ואש) לוודא שנורים כמו שצריך וב- Bounceנכון.
2. מריו – שיעמוד על קצה הפלטפורמה
3. כוכב:
4. Bounce
5. לתקן את מצב הכוכב שיוכל לקחת כל power up ולשנות אליו
6. שיהיה עד סוף ההבהוב
7. לתקן את ההתנגשות בין האויבים (הצב במצב shell) – שיפגעו במריו
8. לוודא שבירת לבנים כמו שצריך (הורג אויבים ולא שובר כמה לבנים בו זמנית)
9. לסדר את הקוד –
10. לראות אם אפשר לעשות קוד גנרי לPool של הPowerUps.
11. לראות אם אפשר לסדר יפה יותר את ה.Mario States

בגדולה:

1. להשלים סאונד בסאונד מנג'ר
2. סצינות מעבר – מסך פתיחה, סיום ומעבר
3. ירידה לצינור (בונוס -> בסוף)
4. לתקן את המצלמה
5. MARIO FEEL